# 日本語の構造を分析する

# ―データから見える言語の地平―

# 三原健一

1. はじめに

「理論と記述のバランス」

# 寺村秀夫 (1928-1990)

- Chomsky, Noam (1965) Aspects of the Theory of Syntax. MIT Press. [安井稔(訳)『文法理論の諸相』研究社]
- Fillmore, J. Charles (1968) The Case for Case. In E. Bach and R. T. Harms (eds.) Universals in Linguistic Thery. Holt, Rinehart and Winston.
- 2. ガ・ノ可変
  - ■『日本語構文大全 II: 提示機能から見る文法』

## 後置詞としてのガ(とヲ):「例〕多重主格構文

- (1) a. 佐藤君 {が /\* φ}, 手品が上手だ。
  - → ①総記のガは意味を有する,②総記のガは脱落し難い
  - b. [s[PP[NP佐藤君][Pが]], [s 手品が上手だ]]

提示句 = 後続文命題に先立って提示される句

- ガ・ノ可変 (Ga-No Conversion) → 連体修飾節
  - (2) a. [村上春樹 {が / の} 書いた] エッセイ (はファンが多い)
    - b. [彼の態度 {が / の} 不自然な] こと (に気付いた)

# 名詞認可仮説(Miyagawa 1993)

- (3) … [NP / 主語[s ガ主語 … ]N] → cf. [NP 僕の[N 家]]
- Miyagawa, Shigeru (1993) Case-checking and Minimal Link Condition. *MIT Working Papers in Linguistics* 19.

#### ポーズの問題

- (4) a. \*子供たちのみんなで勢いよく駆け上った階段(福井(編) 2000:80)
  - b. 子供達の, みんなで勢いよく駆け上がった階段(の向こうに海が広がっていた)
- Harada, Shin-Ichi (1971) Ga-No Conversion and Idiolectal Variations in Japanese.

Gengo Kenkyu 60. [福井 (編) 2000 に再録]

■福井直樹 (編) (2000)『シンタクスと意味:原田信一言語学論文選集』大修館書店.

作用域 (scope)

- (5) a. すべてのコインが表になる可能性は 50%だ。 ×
  - b. すべてのコインが表になる可能性はおよそ 3%だ。 ○
  - c. すべてのコインの表になる可能性は 50%だ。
  - d. すべてのコイン $\underline{o}$ 表になる可能性はおよそ 3%だ。

(越智 2016: 156, 一部改変)

- ■越智正男(2016)「名詞修飾節における格の交替現象」村杉恵子(他編)『日本語文法ハンドブック』開拓社.
  - (6) a. [NP / 主語 ... [s {ガ主語 / t} ... ][N 可能性]]
    - → t=ノ主語の痕跡 (trace)

- (7) a. すべてのコイン<u>が,</u>表になる可能性は 50%です。(コインには表と裏しかないので 当然のことです。)  $\rightarrow$  三原: $\bigcirc$ 
  - b. すべてのコイン<u>の</u>,表になる可能性は 50%です。(コインには表と裏しかないので 当然のことです。)  $\rightarrow$  三原: $\bigcirc$
- - b. [s {<u>ガ主語 / ノ主語</u>} ... (ポーズなしの場合) 下の位置

#### 総記のノ

(9) 父親の, 大音楽家であった物理学者

(新国(他) 2017: 399 脚注 7、ポーズは三原が入れた)

- → 祖父や母親ではなく、父親が大音楽家だった物理学者
- ■新国佳祐・和田裕一・小川芳樹(2017)「容認性の世代間差が示す言語変化の様相:主格属格 交替の場合」『認知科学』24(3).
  - (10) a. 今年の盆踊り<u>の</u>開催される可能性が危ぶまれます。(屋内カラオケ大会もちょっと ヤバイです。)  $\rightarrow$  中立叙述
    - **b.** 今年の盆踊り<u>の,</u>開催される可能性が危ぶまれます。(#屋内カラオケ大会もちょっとヤバイです。)  $\rightarrow$  総記

ガ・ノ可変は「交替」現象か?

- 3. 後置文
  - ■『日本語構文大全 III:談話の地平へ』

「語順を変更する規則には必ず談話法上の理由がある」

#### 後置文(postposing construction)

- (1) a. 今朝, 来たんだよ, 博人が。(項)
  - b. 本当に成功したんです, <u>この方法で</u>。(付加詞)
  - c. 突然, 大男が現れたんです, <u>2メートルくらいの</u>。(名詞修飾語)
  - d. 山田は馬鹿だよ, あいつは本当に。(元に戻せない後置要素)
  - e. 彼は感じた,殺意というものは朝の海風のように胸を吹き抜けると。(従属節)

#### 後置要素

- (2) a. 先行文脈や発話の状況から容易に理解されるもの(久野 1978)
  - b. 容易に理解されないが,最も重要度の高い情報として解釈されないもの(高見 1995)
- (3) 太郎は花子に買ってやったよ、10 カラットのダイヤの指輪を。(高見 1995: 232)
- ■久野暲(1978)『談話の文法』大修館書店.
- ■高見健一(1995)『機能的構文論による日英語比較』くろしお出版.
- ■藤井洋子(1991)「日本語における語順の逆転について:会話の中の情報の流れを中心に」 『言語研究』第 99 号.
  - (4) a. 付加文: 重要度の低い要素を後置するタイプ (久野 1978 の(2a))
    - b. 有標文:後置要素に先行する部分の方がより重要と判断し,その部分を先に言うことにより, 結果として後置文が生じるタイプ (高見 1995 の(2b))
    - c. 修正文:情報的に最も重要な要素が後置されるタイプ
  - (5) a. 付加文 24.84%
    - b. 有標文 36.65%
    - c. 修正文 38.51%
- ■『老化で遊ぼう』
- 東海林さだお (東)・赤瀬川源平 (赤) // 阿川佐和子 (阿:(6)(7))・藤森輝信 (藤:(8))
  - (6) 談話主題 (discourse topic) [付加文]
    - (阿) 東海林さんはどうなんですか。ゴールは見えてる?
    - (東) 死のゴールより、むしろ仕事のゴールの方が大きく見えてるね。
    - (赤) それ, 東海林さんは盛んに言うんですよ, 仕事が来なくなることが不安だって。
  - (7) 弱焦点 (weak focus) 「有標文]
    - (阿) だって、あるパーティに、女優の川島なおみさんが<u>人魚のようなイブニングドレス</u>をお召しになっていらしたことがあるんです、<u>もうピチピチにボディには</u>りついて、お尻の形が完全にわかって、裾がちょっと広がっているような。

- (8) 強焦点 (strong focus) [修正文]
  - (藤) ニワトリは死んでしまうと血が抜けないから、ひねるのはよくないってさ、逆 さに吊るして首を切って血を抜いた。
  - (東) 僕らは、先にひねってから、血を抜いて、熱湯につけて毛を抜く。
  - (藤) <u>あれ</u>はなかなか神秘的ですよね。ニワトリにお湯をかけると毛がズルッと取れる, <u>歩いているニワトリでも</u>。
  - (赤)歩いてるニワトリに熱湯かけたわけね。

後置要素の派生方法(生成文法での分析):①移動分析,②基底生成分析

(「e」=空範疇 (empty category))

(9) 談話主題

君といつか行った居酒屋, 魚がおいしかったよね。それで, もう一度行こう思って, [駅から e 行く] 道を思い出そうとしたんだけどね, <u>あの居酒屋へ</u>。

- (10) 複合名詞句(complex NP)  $\rightarrow$  島(island)  $[_{NP}[s ... X ...]NP] \rightarrow *[_{NP}[s ... t ...]NP], X$
- (11) 弱焦点 で, 君は [e 金沢に行く] 計画を立てたんですか, 北陸新幹線で。
- (12) 強焦点

\*彼は,前から食べるものには気を遣っていましたけど,先日,[e 気をつけるようになった]理由を話してくれました,食べる時間にも。

- (13) a. 談話主題=基底生成: [s ... pro ... ], α ※ 「α」=後置要素
  - b. 弱焦点 =基底生成:[s ... pro ...], α
  - c. 強焦点 =移動生成:[s ... t ...], α

残留代名詞(resumptive pronoun)

(14) a. 談話主題

[田中さんがあれを買った]店,覚えてる?,ウサギの木彫りが付いたストラップ。

b. 弱焦点

[あの人が<u>こんなこと</u>で借金を重ねる]生活,もうイヤなんです,<u>競馬,競輪,ボ</u>ート。

4. おわりに

生成文法の企て (Generative Enterprise)

内在言語 (I-language) / 外在言語 (E-language)

→ "language in disguise" (仮装の言語)

統語派生:調音―知覚システム / 概念―意図システム

談話:「2つ以上の文からなる文連鎖」